UNIONE EUROPEA
FONDI STRUTTURALI EUROPEI
PON 2014-2020
MIUR
Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV
PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRENSIVO DI CODROIPO
Via Friuli, 14 – 33033 CODROIPO (UD)
Tel. 0432-906427 – Fax 0432-906436
C.F. 94127120304 - **codice univoco fatturazione elettronica UFCQXX**
sito: www.iccodroipo.edu.it

Agli Atti
Alle sezioni di:
Pubblicità legale- Albo on line
Amministrazione Trasparente
del sito internet dell'Istituzione Scolastica
http:/www.iccodroipo.edu.it

OGGETTO: **Determina avvio della procedura di selezione PERSONALE INTERNO al quale affidare l'incarico di Collaboratore Scolastico e Assistente Amministrativo– PERSONALE A.T.A DELL'ISTITUTO:**
Progetto: PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE "Il nostro mondo digitale".
Codice Progetto: 10.2.2A-FdRPOC-FR-2018-1
CUP: I88H20000000001

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso pubblico Prot. n. 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" – obiettivo specifico 10.2 - miglioramento delle competenze chiave degli allievi – Azione 10.2.2 Sottoazione 10.2.2A Competenze di base;

VISTA la nota del MIUR prot. n. AOODGEFID/28238 del 30/10/2018 che rappresenta la formale autorizzazione del Progetto ed impegno di spesa dell'Istituzione scolastica;

VISTE le Disposizioni e Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Europei 2014-2020;

VISTA la nota Prot. AOODGEFID31732 del 25/07/2017, contenente l'aggiornamento delle linee guida dell'Autorità di Gestione per l'affidamento di contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria diramate con nota 13 gennaio 2016, n. 1588;

VISTI i regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del Progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTO il Decreto di Assunzione in Bilancio Prot. 696 del 20/01/2020;

VISTA la delibera n. 2 del Consiglio di Istituto del 27/02/2019 di approvazione del Programma Annuale E.F. 2019;

VISTE le schede dei costi per singolo modulo;

VISTO il D.I. n. 129/2018 "Regolamento concernente le istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle Istituzioni scolastiche";

VISTO il D.P.R. n. 275/99, Regolamento dell'Autonomia;

RILEVATO che per l'attuazione del Progetto è necessario avvalersi di figure di personale per la gestione amministrativa e didattica da impiegare nello svolgimento dei moduli formativi;

PRESO ATTO che per la realizzazione e gestione in itinere occorre selezionare le figure indicate in oggetto, prioritariamente tra il personale interno – nota MIUR Prot. 34815 del 02.08.2017

VISTA la successiva nota Miur di Errata Corrige Prot. 35926 del 21.9.2017 con la quale si danno disposizioni in merito all'iter di reclutamento del personale "esperto" e dei relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale;

VISTO il manuale operativo per la procedura di avvio progetto per l'avviso richiamato in oggetto:

CONSIDERATA la presenza di tutte le condizioni necessarie;

DETERMINA

ARTICOLO 1- Servizi richiesti

Di avviare la procedura di selezione interna, finalizzata al reclutamento delle seguenti figure professionali:

UNITA' DA SELEZIONARE	PROFILO	ORE COMPLESSIVE A DISPOSIZIONE (approssimative)
N. 3	**Collaboratore Scolastico dell'Istituto** per plessi Primaria Candotti (Atelier del Gioco) e Secondaria Bianchi Codroipo (Laboratorio Informatico)	56 ore suddivise per 3 unità
N. 3	**Assistente Amministrativo dell'Istituto** c/o uffici di segreteria	164 suddivise per 3 unità

Per la realizzazione del progetto PON FdR Programma Operativo Complementare - dal titolo PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE Codice Progetto: 10.2.2A-FdRPOC-FR-2018-1, le attività previste riguarderanno:

TITOLI MODULI FORMATIVI	DESCRIZIONE AZIONE	ALUNNI COINVOLTI	N. ORE MODULI	SEDE DI SVOLGIMENTO CORSI
Giocare con i robot	Modulo per alunni di scuola primaria	Classi 2^ e 3^	30	Atelier del gioco Sc. Primaria Candotti-Codroipo
Giocare con i robot 2	Modulo per alunni di scuola primaria	Classi 4^	30	Atelier del gioco Sc. Primaria Candotti-Codroipo
Giocare con i robot 3	Modulo per alunni di scuola primaria	Classi 5^	30	Atelier del gioco Sc. Primaria Candotti-Codroipo
Piccoli giornalisti crescono 1	Modulo per alunni di scuola secondaria di I^	Classi 1^	30	Laboratorio informatico Sc. Secondaria Bianchi Codroipo
Piccoli giornalisti crescono 2	Modulo per alunni di scuola secondaria di I^	Classi 1^	30	Laboratorio informatico Sc. Secondaria Bianchi Codroipo

Per ciascuna delle figure da selezionare attraverso la comparazione dei curricula sarà stilata una specifica graduatoria .

ARTICOLO 2 – Criterio di aggiudicazione e procedure

La selezione delle risorse umane necessarie avverrà tramite avviso pubblico. Il criterio prescelto per l'aggiudicazione del servizio è quello della comparazione dei curricola, che darà luogo a graduatorie distinte per tipologia di incarico.

ARTICOLO 3 – Retribuzione e trattamenti previdenziali

La durata dell'incarico e i relativi compensi orari (pari a quelli previsti per il lavoro straordinario come da vigente CCNL) verranno compiutamente descritti nell'incarico che sarà formalmente redatto all'atto della nomina. La durata del contratto sarà determinata in ore effettive di prestazione lavorativa che dovranno risultare da apposito registro presenza.

ARTICOLO 4 – Responsabile del procedimento

Ai sensi dell'art. 125 comma 2 dell'art. 10 del d.lgs 163/2006 e dellart. 5 della L: 241/1990, viene individuato quale Responsabile del Procedimento il Dirigente Scolastico, Erminia Salvador.

La presente determina è pubblicata all'albo on line del sito web della scuola http://www.iccodroipo.edu.it.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Erminia Salvador